Reviewer Team: Team 20

Author Team: Team 8

Project Name: Simple SIP

Comments:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Type | Location | Comment |
| 1 | [DOC] | p. 2 | History沒有詳細記錄 |
| 2 | [DOC] | p. 5 | Use Case的1.6.1   1. 語意不清，Stakeholder看起來想要註冊，可是Success Scenario操作卻像是登入，也沒有註冊相關的Extension |
| 3 | [DOC] | p. 6 | Use Case的1.6.2   1. Precondition的6應該是對方已經開啟SIP，然後待機，不是使用者本身 2. Extension的部分，出現不存在的Step 6 3. Extension的4a，沒有寫出控制器恢復失敗的Extension |
| 4 | [DOC] | p. 7 | Use Case的1.6.3   1. Extension的2a應該reference到管理通訊錄的Use Case |
| 5 | [DOC] | p. 8 | Use Case的1.6.4   1. Level的部分，應該是User Goal，因為是使用者在操作，而且從先前的文件看來，一個獨立的功能 2. Extension的3b，與precondition的條件2矛盾 3. Special Requirement的部分，帳號的格式應該與整個系統有關聯，不是單單只有這個Use Case而已 |
| 6 | [DOC] | p. 9 | Use Case的1.6.5   1. 是否該有新增與刪除的功能，而不僅僅只有修改而已，畢竟Use Case叫做Manage Contact |
| 7 | [DOC] | p.10 | Use Case的1.6.6   1. Extension的2a應該reference到管理通訊錄的Use Case 2. Special Requirement的部分，帳號的格式應該與整個系統有關聯，不是單單只有這個Use Case而已 |
| 8 | [DOC] | p. 12 | Domain Class Diagram Showing Only Concepts   1. 一些Class不知道從哪裡出現的，像是parser、maker、option等等 |
| 9 | [DOC] | p. 13 | 2.2的Add Association   1. 很多class名稱不知道是什麼用途，也因此不知道他們之間的互動關係是否正確，像是parser、maker、option等等 |
| 10 | [DOC] | p. 14 | 2.3的Add Attribulte   1. 與Add Association的Domain Model不相符，出現contract等Class 2. 有些Association沒有名稱 3. Contract和Messenger拼錯字 |
| 11 | [DOC] | p.16 | 3.2的所有SSD   1. System沒有象徵instance的冒號 |
| 12 | [DOC] | p. 18 | 3.2.5的Manage Contact   1. 出現兩次Choose Person，是否是多餘的 2. addFriend、editPerson、deletePerson的UML格是錯誤，應使用OPT來表示選項 3. 與Use Case不相符，上面的文件並沒有add和delete |
| 13 | [DOC] | p. 19 | Operation Contract   1. Operation Contract的編號錯了，應該是3.3 2. 少了一些System Event，像是setInvite、setAccount等等 3. 所有Contract的Postcondition必須使用過去被動式，且應該是完整句子，而且還需要寫出對應的物件行為，像是association formed、instance creation |
| 14 | [DOC] | p. 19 | Contract 2-的doInvite   1. Operation的參數與Contract列表上的不符合 |
| 15 | [DOC] | p. 19 | Contract 5-的listPerson   1. Postcondition怎麼會列出所有的contract呢？ |
| 16 | [DOC] | p. 21 | 3.2.7的Sequence Diagram   1. SD中的packet是否為錯字，pocket呢？還是package呢？ 2. 第一個SD到第三個SD的後半段應該包成一個SD，然後reference就好，太多重複的部分了 3. 沒有標示GRASP的Pattern 4. 不應該出現Actor的符號 5. System Event的起點應該用黑色圓圈 |
| 17 | [DOC] | p.24 & p. 25 | 3.3的DCD與4.1的ICD   1. 每一條線應該要有箭頭 2. 不應該出現Association的名稱 3. Log File的Class中，Attribute的Network Log與System Log，應該設定為private，要不然就與下面的function功能重複 4. Profile的Class與Log File有一樣的問題 5. Controller與SD不符合，沒有對應的method |
| 18 | [DOC] | p. 30 | 4.3的Calculate Line of Codes   1. 缺少code的行數，也不可能零行(Messager) |
| 19 | [CODE] | ?? | 5的Programming   1. 找不到Controller，與設計不符合，也與文件不符合 2. 多了一些設計中沒有出現的Class，可能是view、或是android元件，像是MainActive、LocalService等等 |
| 20 | [CODE] | Parser | 1. If條件判斷是太多太多了，應該包裝成其他private method，以利debug與unit test 2. 建議可以利用第三方package來做parse，比如說JSON或是xml的parser package |
| 21 | [CODE] | Unit Test | 1. 只看到了Parser的測試，明顯測試不足 2. Parser的method中，除了get以外的其他method都沒有測試到 |